

成果検証報告書

【成果指標の達成状況】

成果検証実施年度 令和4年度

市町村名	蕨市					
提案事業名	蕨市×「さよなら私のクラマー」コラボプロジェクトによる魅力発信					
事業期間	令和3年度 ～ 令和3年度					
成果指標	(成果を検証する指標) 蕨市に「自分のまち」としての愛着を感じていると思う市民の割合					
	(成果検証の具体的な方法) 毎年実施している市民意識調査で把握					
	(成果の目標値に対する実績)				達成度	C
	従前値 (R2年12月時点)	71.40%	目標値 (R4年12月時点)	73% (過去5年の平均値)	実績値 (R4年12月時点)	71.80%
	(施設建設等の場合の実績)					
	年間利用者数 (人)	(目標) (実績)		稼働率 (%)	(目標) (実績)	
住民への公表状況 及び特記事項						

【事業効果の整理・原因分析】

平成 年度 構成事業

構成事業名	事業効果	事業効果の概要及び原因分析
① 蕨市×「さよなら私のクラマー」コラボプロジェクト	○	「さよなら私のクラマー」との各種コラボ事業を通じて、市内外に本市の魅力発信し、知名度の向上やイメージアップを図るとともに、商業・観光事業との連携により、にぎわいの創出・まちの活性化につなげることができた。また、本市が舞台となる人気漫画とのコラボという本市初の取組を通じて、若年層がまちの魅力を見出すきっかけをつくり、シビックプライドやまちへの愛着醸成を図ることができた。

【成果検証の総括・改善策の検討】

実施事業について 十分に成果が認められた点	女子サッカー漫画「さよなら私のクラマー」とのコラボプロジェクトとして、同製作委員会と連携し、まちを挙げた取組を進めてきた結果、(一社)アニメツーリズム協会による「訪れてみたい日本のアニメ聖地88(2022年版)」に認定されたほか、作品の応援を通じてWEリーグとのつながりも構築することができた。
実施事業について 成果が不十分である点	一部事業(上映会)については制作委員会等との調整の中で、急展開で開催が実現したため、十分な告知期間を設けることができなかったが、年間を通じて各種事業を実施してきたことで、関係各所との事業スキームも構築できたことから、次年度以降については、より計画的に事業を展開していきたい。
成果検証を踏まえた 今後の改善策	令和3年度補助事業については、認知度の向上によるシティプロモーションの推進を軸に取組を進めてきたことで、聖地認定をはじめ、WEリーグとのつながりも構築することができた。次年度以降についても、WEリーグ開幕などの機会を捉えつつ、盛り上がり継続・発展させていくための新たなプロジェクトを展開していく。

(記入上の注意)

【成果指標の達成状況】

・達成度(A・B・C)の判断基準は次のとおりとする。

「達成度A」 目標値に対する実績値の伸び率が80%以上の場合
実績値 \geq (目標値-従前値) \times 80%+従前値

「達成度B」 目標値に対する実績値の伸び率が60%以上80%未満の場合
(目標値-従前値) \times 60%+従前値 \leq 実績値 $<$ (目標値-従前値) \times 80%+従前値

「達成度C」 目標値に対する実績値の伸び率が60%未満の場合
実績値 $<$ (目標値-従前値) \times 60%+従前値

【事業効果の整理・原因分析】

・事業効果(O・△・×)の判断基準は次のとおりとする。

「事業効果O」 事業効果の発現が十分に認められる

「事業効果△」 事業効果の発現が多少認められるが、不十分な点がある

「事業効果×」 事業効果の発現がほとんど認められない